

Humain
FOR 14
DEX 16
CON 12
INT 10
SAG 14
CHA 10

Niveau global	Classe	Bba	Skirmish	Favored enemy	Dons	Niveaux de substitution	Compétences
1	urban ranger 1	1		+2/	Tir à bout portant, tir de précision	<i>Arcane Hunter</i>	(28) +1 Art de la magie (1), +4 détection (4) +4 dressage (4) +4 premiers secours (4) +4 psychologie (4) +4 renseignements (4) +4 saut (4) +2 langues (gnome et orque)
2	scout 1	1	1d6				(9) +1 détection (5) +3 escalade (3) +1 premiers secours (5) +1 psychologie (5) +1 saut (5) / skill trick : healing hands
3	scout 2	2			Arme de prédilection (arc long)		(9) +1 détection (6) +3 escalade (6) +1 fouille (1) +1 premiers secours (6) +1 psychologie (6) / skill trick : leaping climber
4	Scout 3	3	1d6/+1				(9) +1 détection (7) +1 escalade (7) +5 fouille (6) +1 premiers secours (7) +1 psychologie (7)
5	urban ranger 2	4		+4/+2	((Tir rapide))		(7) +1 détection (8) +1 premiers secours (8) +1 psychologie (8) +4 renseignements (8)
6	urban ranger 3	5	2d6/+1		<i>Swift hunter</i>		(7) +1 détection (9) +3 dressage (7) +1 premiers secours (9) +1 psychologie (9) +1 renseignements (9)
7	urban ranger 4	6	2d6/+2			<i>Distracting attack</i>	(7) +1 détection (10) +3 dressage (10) +1 premiers secours (10) +1 psychologie (10) +1 renseignements (10)
8	urban ranger 5	7					(7) +1 détection (11) +1 dressage (11) +2 escalade (9) +1 premiers secours (11) +1 psychologie (11) +1 renseignements (11)
9	urban ranger 6	8	3d6/+2		((Feu nourri)), maîtrise du feu nourri		(7) +1 détection (12) +1 dressage (12) +1 premiers secours (12) +1 psychologie (12) +1 renseignements (12) / skill trick : clarity of vision
10	urban ranger 7	9		+6/+4/+2			(7) +1 détection (13) +1 dressage (13) +2 escalade (11) +1 premiers secours (13) +1 psychologie (13) +1 renseignements (13)
11	urban ranger 8	10	3d6/+3				(7) +1 détection (14) +1 dressage (14) +1 escalade (12) +1 fouille (7) +1 premiers secours (14) +1 psychologie (14) +1 renseignements (14)
12	urban ranger 9	11			<i>Woodland archer</i>		(7) +1 détection (15) +1 dressage (15) +1 premiers secours (15) +1 psychologie (15) +1 renseignements (15) / skill trick : walk the walls

Variantes de classes & Dons hors DRS

Nom	Niveau	Quel livre ?	Effets
Urban Ranger	1	Les Arcanes exhumés / Unearthed Arcana	Variante du rodeur plus axé « urbain » ; échange de quelques compétences et pouvoirs
Arcane Hunter	1	Complete Mage	Niveau de substitution : remplace le premier ennemi juré par « n'importe quel pratiquant de la magie profane » (lanceurs de sorts profanes, spontanés ou non, plus sorcier)
Scout	2	Codex Aventureux / Complete Adventurer	Classe de base proche du roublard, qui remplace les AS par des attaques d'escarmouche se déclenchant lorsque le PJ s'est déplacé durant le round
Skill trick	2	Complete Scoundrel	Pouvoirs offerts par les compétences
Swift Hunter	6	Complete Scoundrel	Cumule les niveaux de scout et de ranger pour déterminer le bonus de skirmish et de favored enemy
Distracting Attack	7	Player Handbook II	Niveau de substitution : remplace le familier par le pouvoir de flanquer automatiquement un ennemi attaqué
Maitrise du feu nourri	9	Grand manuel des psioniques / Expanded Psionic Handbook	Chaque touché d'une flèche du feu nourri est calculé séparément ; les dégâts supplémentaires (critique, sneak, skirmish, ...) s'appliquent à chaque flèche
Woodland Archer	12	Races of the Wild	Don tactique : +4 aux attaques du round après une attaque ratée / ignore le camouflage au prochain round si une flèche touche / sniping autorisé plusieurs rounds d'affilée