

Nouveau tableau Talisman 1.3

La couleur du fragment donne la couleur du talisman et la puissance des éléments additionnés lui donne ces statistiques suivant ce tableau

Puissance	lvl mini	Stat	Crit / durée	Resist	Puiss	armure		Stat	Crit / durée	Resist	Puiss	armure
52	36	24	4%-14jr	100	36	180		20	3%-14jr	85	30	150
46	31	23	4%-13jr	95	35	172		19	3%-13jr	80	29	142
45-40	31	22	4%-10jr	90	33	165		18	3%-10jr	75	27	135
39-35	21	21	4%-9jr	85	32	157		17	3%-9jr	70	26	127
34-30	21	20	4%-6jr	80	30	150		16	3%-6jr	65	24	120
29-25	11	19	4%-5jr	75	29	142		15	3%-5jr	60	23	112
24-19	11	18	4%-4jr	70	27	135		14	3%-4jr	55	21	105
23-14	6	17	4%-3jr	65	26	127		13	3%-3jr	50	20	97
13-9	6	16	4%-2jr	60	24	120		12	3%-2jr	45	18	90
8-2	1	15	4%-1jr	55	23	112		11	3%-1jr	40	17	82

Puissance	lvl mini	Stat	Crit / durée	Resist	Puiss	armure		Stat	Crit / durée	Resist	Puiss	armure
52	36	16	2%-14jr	70	24	120		12	1%-14jr	55	18	90
46	31	15	2%-13jr	65	23	112		11	1%-13jr	50	17	82
45-40	31	14	2%-10jr	60	21	105		10	1%-10jr	45	15	75
39-35	21	13	2%-9jr	55	20	97		9	1%-9jr	40	14	67
34-30	21	12	2%-6jr	50	18	90		8	1%-6jr	35	12	60
29-25	11	11	2%-5jr	45	17	82		7	1%-5jr	30	11	52
24-19	11	10	42%-4jr	40	15	75		6	1%-4jr	25	9	45
23-14	6	9	2%-3jr	35	14	67		5	1%-3jr	20	8	37
13-9	6	8	2%-2jr	30	12	60		4	1%-2jr	15	7	30
8-2	1	7	2%-1jr	25	11	52		3	1%-1jr	10	6	22

Fragments	Puiss	Or	Puiss	essence	Puiss		babiole	Puiss	Boite	Crit	Puiss
Lvl 1	2	Lvl 1	1	Lvl 1	1		Lvl 1	1	Lvl 1	1%	0
Lvl 25	4	Lvl 25	2	Lvl 25	2		Lvl 25	2			
Lvl 50	6	Lvl 50	3	Lvl 50	3		Lvl 50	3	Lvl 50	2%	0
Lvl 75	8	Lvl 75	4	Lvl 75	4		Lvl 75	4			
Lvl 100	10	Lvl 100	5	Lvl 100	5		Lvl 100	5	Lvl 100	3%	0
Lvl 125	12	Lvl 125	6	Lvl 125	6		Lvl 125	6			
Lvl 150	14	Lvl 150	7	Lvl 150	7		Lvl 150	7	Lvl 150	4%	0
Lvl 175	16	Lvl 175	8	Lvl 175	8		Lvl 175	8			
Lvl 200	18	Lvl 200	9	Lvl 200	9		Lvl 200	9	Lvl 200	5%	+1

Les babioles pré patch 1.3 rajoute un taux de critique - Blanche +1% - Verte +5% - Bleue +10% - Violette +15%