Compétences *(pg 61-86)*

			Total =	Modif +	D. maîtr.	+ Divers
○ Escalade	(climb)	*§		FOR		
○ Natation	(swim)	**§				
○ Saut	(jump)	*§				
○ Acrobatie	(tumble)	*		DEX		
○ Crochetage	(open locks)					
○ Déplacement silencieux	(move silently)	*§				
○ Discretion	(hide)	*§				
○ Equilibre	(balance)	*§				
○ Equitation	(ride)	§				
○ Evasion	(escape artist)	*§				
○ Maîtrise des cordes	(use rope)	§				
○ Vol à la tire	(sleight of hand)	*				
○ Concentration		§		CON		
○ Artisanat, Alchimie	(craft)	§		INT		
○ Artisanat,	(craft)	§				
○ Connaissance des sorts	(spellcraft)					
○ Connaissance, Mystere	(knowledge, arcana)					
○ Connaissance, Nature	(knowledge, nature)					
○ Connaissance, Religion	(knowledge, religion)					
○ Connaissance,						
○ Contrefaçon	(forgery)	§				
○ Décrytage	(decypher script)					
○ Désamorçage/sabotage	(disable device)					
○ Estimation	(apparaise)	§				
○ Fouille	(search)	§				
○ Détection	(spot)	§		SAG		
○ Perception auditive	(listen)	§				
○ Premiers secours	(heal)	§				
○ Profession,						
○ Profession,						
○ Psychologie	(sense motive)	§				
○ Survie	(survival)	§				
○ Bluff		§		CHA		
○ Déguisement	(disguise)	§				
○ Diplomatie	(diplomacy)	§				
○ Dressage	(handle animal)					
○ Intimidation	(intimidate)	§				
○ Renseignement	(gather information)	§				
○ Représentation	(performance)	§				
○ Utilisation d'objets magiques	(use magic device)					
○						
○						
○						
○						
○						
○						
○						

*= compétence soumise aux pénalités d'armure **= pénalité de -1/2,5kg porté §= compétence utilisable sans degré de maîtr.

Dons *(pg 87-102)* 1 don initial, +1/3 niveaux

	Description

Equipement *(pg 111-132)*

Description	Loc.	Poids