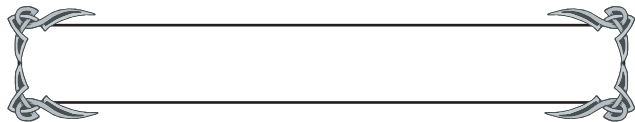


NOM



CLASSE(S) :

NIVEAU :

RACE :

ALIGNEMENT :

RELIGION :

CARACTÉRISTIQUES

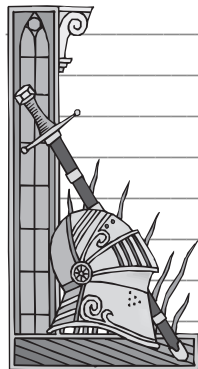
SCORE (MODIF) (TEMPORAIRE)

FORCE (FOR)			
DEXTERITÉ (DEX)			
CONSTITUTION (CON)			
INTELLIGENCE (INT)			
SAGESSE (SAG)			
CHARISME (CHA)			

Modif= +1 par tranche de 2pts > 11 et -1 par tranche de 2pts < 10

APPARENCE

SEXE : _____ AGE : _____ TAILLE : _____
 POIDS : _____ O DROİ. O GAU. O AMBI.
 CHEVEUX : _____ YEUX : _____
 DESCRIPTION : _____

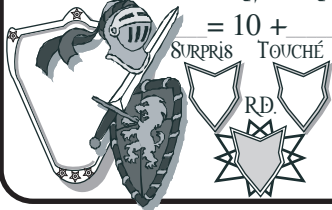


Note : Etre ambidextre requiert le don "Combat à deux armes"

PORTRAIT



CLASSE D'ARMURE



= 10 +
SURPRISE TOUCHÉ

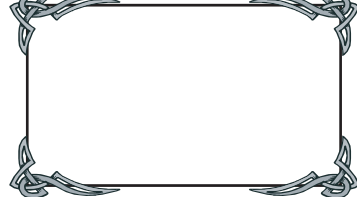


ARMURE	BOULIER	DEX	TAILLE	DIVERS
TYPE D'ARMURE : _____				
ECHEC DES SORTS : _____ % PÉNALITÉ : _____				

POINTS DE VIE



ETAT DE SANTÉ



JETS DE SAUVEGARDE

TOTAL BASE MODIF MAGIE DIVERS TEMP

RÉFLEXE (DEX)						
VIGUEUR (CON)						
VOLONTÉ (SAG)						

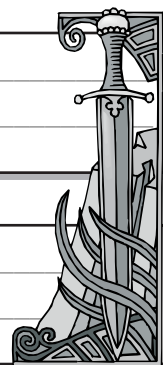
MODIFS DES JETS DE SAUVEGARDE :

SCORES DE COMBAT

TOTAL BASE MODIF TAILLE DIVERS TEMP

INITIATIVE (DEX)					
CORPS À CORPS (FOR)					
DISTANCE (DEX)					

MODIFS DES SCORES DE COMBAT :



ARMES	Att.	DÉGATS	C. CRIT.	PORTÉE	TAILLE	TYPE	SPÉCIAL

CARACTÉRISTIQUES RACIALES :

CARACTÉRISTIQUES DE(8) CLASSE(S) :
